**(Obrigatório) Baixando o projeto e instalação do Node.js**

**Preparando o ambiente**

Nosso foco é aprender Angular, porém alguns recursos do framework necessitam de um servidor web rodando localmente em sua máquina. Para que você não perca o foco do Angular e não caia em questões de infraestrutura que dizem respeito a um servidor web, disponibilizamos o projeto [alurapic (baixe agora)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/angular-1/stages/01-alurapic.zip) ou (que está na pasta inicio com o nome 01-alurapic.zip) com tudo necessário para subir um servidor web localmente, inclusive com os arquivos do angular já baixados.

**É importante destacar que o uso do projeto inicial alurapic não é opcional**, pois ele já possui registrado todos os endpoints que serão consumidos pela nossa aplicação em Angular. Porém, para que o servidor funcione, é necessário ter o Node.js instalado em sua máquina.

O [Node.js](https://nodejs.org/) é um ambiente JavaScript multiplataforma disponível para Linux, Mac e Windows. Para instalá-lo, siga as instruções abaixo referentes a sua plataforma (versão 4.X):

**Linux (Ubuntu)**

No Ubuntu, através do terminal (permissão de administrador necessária) execute o comando abaixo:

sudo apt-get install -y nodejs

**ATENÇÃO:** em algumas distribuições Linux, pode haver um conflito de nomes quando o Node é instalado pelo apt-get. Neste caso específico, no lugar do binário ser node, ele passa a se chamar **nodejs**. Isso gera problemas, pois a instrução **npm start** não funcionará, pois ela procura o binário node e não nodejs. Para resolver, use a seguinte instrução no terminal para subir o servidor:

nodejs server

Ë uma pena haver essa discrepância, mas fica aqui essa dica!

**Windows**

Baixe o instalador clicando no grande botão install diretamente da página do [Node.js](https://nodejs.org/). Durante a instalação, você apenas clicará botões para continuar o assistente. Não troque a pasta padrão do Node.js durante a instalação a não ser que você saiba exatamente o que está fazendo.

**MAC**

O [homebrew](http://brew.sh/) é a maneira mais recomendada para instalar o Node.js em sua máquina, através do comando:

brew update  
brew install node

Não usa homebrew? Sem problema, baixe o instalador clicando no grande botão install diretamente da página do [Node.js](https://nodejs.org/).

**Rodando o servidor**

Depois do Node.js ter sido instalado, **dentro da pasta do projeto alurapic** que você descompactou anteriormente, busque todas as dependências do projeto através do seu terminal (prompt de comando, no caso do Windows) favorito com o comando.

npm install

**ATENÇÃO USUÁRIOS DE WINDOWS**: se por acaso mensagem de erro serem exibidas, procure pelo texto**npm ERR! self signed certificate**. Se ele existir, isso indica um problema no certificado do seu roteador (proxy). Não se preocupe, basta rodar o comando no terminal **npm set strict-ssl false** que resolvera este problema.

Em menos de um minuto, todas as dependências para rodar o servidor terão sido baixadas. Para subi-lo utilizamos o comando:

npm start

Repare que seu terminal ficará aguardando indefinidamente, sinal de que o servidor está escutando. Agora é só abrir o navegador no endereço http://localhost:3000. Uma página de boas-vindas será exibida.

**Curiosidade**

O projeto Alurapic utiliza [Express](http://expressjs.com/) para criar endpoints REST e o [NeDB](https://github.com/louischatriot/nedb), um banco de dados totalmente feito em Node.js e que não necessita qualquer configuração especial.